



- 1- Comunicar de forma oral y escrita los trabajos habituales y los proyectos realizados usando aplicaciones informáticas que integren diversos medios de presentación.
- 2- Utilizar Internet de forma correcta para comunicarse, buscar, descargar, intercambiar y publicar información y conocer su funcionamiento, estructura y terminología.
- 3- Utilizar aplicaciones digitales colaborativas para compartir tareas realizadas y trabajos en equipo.
- 4- Identificar y seguir de forma secuenciada las fases del proceso tecnológico en la ejecución de los proyectos.
- 5- Desarrollar proyectos tecnológicos trabajando en grupo, respetando las opiniones de los compañeros y colaborando en las tareas realizadas.
- 6- Analizar objetos cotidianos indicando los materiales que los componen, así como su funcionalidad y ergonomía.
- 7- Representar objetos e interpretar planos sencillos a escala.
- 8- Representar objetos en croquis y planos y acotar siguiendo las normas estandarizadas.
- 9- Utilizar correctamente los instrumentos de medida básicos eligiendo los que son adecuados en función de la medida a realizar.
- 10- Utilizar correctamente herramientas y máquinas, observando las medidas de seguridad correspondientes y eligiendo las que son adecuadas en función de la operación a realizar y el material sobre el que se actúa.
- 11- Diseñar y construir objetos sencillos utilizando los materiales y las herramientas adecuadas y utilizando software de diseño.
- 12- Definir las propiedades y aplicaciones de los diferentes materiales básicos y técnicos.
- 13- Valorar la necesidad de hacer un uso responsable de los materiales respecto a sostenibilidad evitando el despilfarro.
- 14- Proponer medidas de reciclaje de materiales incluidos en la construcción de objetos.



Aula Z