



1. Comunicar els projectes realitzats utilitzant mitjans digitals, emprant el llenguatge tecnològic adequat, i incloent diferents elements visuals (taules, gràfics, imatges).
2. Representar objectes en sistema dièdric i acotar-los seguint les normes estandaritzades.
3. Seleccionar, gestionar i tractar la informació d'Internet de forma correcta per tal de generar nou coneixement.
4. Comprendre i descriure el funcionament de circuits elèctrics bàsics i les seves aplicacions a sistemes tècnics senzills.
5. Dissenyar i construir circuits elèctrics bàsics tant amb components com mitjançant l'ús de simuladors.
6. Integar circuits de baixa tensió a objectes de construcció pròpia.
7. Descriure el procés de generació d'electricitat a partir de diferents fonts d'energia i el procés d'obtenció de moviment a partir de l'electricitat.
8. Valorar la necessitat d'un consum raonat d'energia a la vida quotidiana i la utilització d'estratègies adequades per aconseguir-ho.
9. Comprendre els efectes i les interrelacions de les magnituds elèctriques bàsiques i realitzar mesures de forma experimental i mitjançant simuladors.
10. Reconèixer els diferents processos, tècnics i transformacions industrials aplicades a les matèries primeres fins a convertir-se en productes elaborats i posats a l'abast del consumidor.
11. Analitzar el procés industrial d'un producte característic de la zona.
12. Analitzar els processos de fabricació relacionats amb l'aplicació de tecnologies digitals, específicament amb la impressió de 3D
13. Comprendre el funcionament de les empreses virtuals i el seu model de negoci.
14. Valorar la necessitat d'una compra i un consum responsable dels productes.
15. Representar problemes simples mitjançant algoritmes.
16. Dissenyar programes simples seguint estructures clares.