

ADIVINA, ADIVINANZA...¿QUÉ TENGO EN LA PANZA?

Nivel Académico: 1º de la E.S.O.

Materia: Lengua Castellana y Literatura

Autora: Isabel Yagüe Clua - Proyecto Aula Z (I.E.S. Joan Brudieu - La Seu d'Urgell)

Guía didáctica

Programación	<ul style="list-style-type: none">● Unidad didáctica: Adivina, adivinanza... ¿qué tengo en la panza?● Criterios de evaluación y calificación
Conocimientos informáticos previos	<ul style="list-style-type: none">● Acceder a Internet.● Conceptos de navegación y enlace● Guardar como.● Opciones de impresión
Recursos técnicos necesarios	<ul style="list-style-type: none">● Material del centro: Aula de informática con acceso a Internet, activados los controles Active-X y Adobe Reader● Material del alumno: un PC con conexión a Internet, activados los controles Active-X y Adobe Reader; opcionalmente, una impresora<ul style="list-style-type: none">● Los alumnos que no dispongan bien de ordenador bien de conexión a Internet podrán utilizar los recursos del IES fuera de las horas de clase (recreo, comedor, al finalizar las clases, etc.)
Temporalización	<ul style="list-style-type: none">● Horas de clase: 1 ½<ul style="list-style-type: none">● Lunes: 1ª sesión (55 minutos) para:<ul style="list-style-type: none">● Presentación de la unidad didáctica.● Visita de los recursos propuestos.<ul style="list-style-type: none">● Noción de hipertexto● Jueves: ½ sesión (30 minutos) para dudas y consultas.● Sesiones en casa: tantas como precisen.
Orientaciones y sugerencias	<ul style="list-style-type: none">● Trabajo individual por tener como objetivos el funcionamiento de una webquest y la publicación en una bitácora.● Se les da una semana de tiempo para publicar su tarea en la bitácora.

Bibliografía

Plantillas	<ul style="list-style-type: none">● Mini WebQuest:<ul style="list-style-type: none">● Adaptación de la plantilla modifica por Lourdes Luengo de la de Bernie Dodge● Las matrices de evaluación son una adaptación de las que pueden ser generadas mediante RubiStar
Libros	<ul style="list-style-type: none">● <i>Lengua viva</i> 1º ESO, Editorial Octaedro
Recursos web	<ul style="list-style-type: none">● http://es.wikipedia.org/wiki/Adivinanza● http://www.7calderosmagicos.com.ar/Druida/TradicionOral/Adivinanzas/adivinanzas1.htm● http://es.geocities.com/ishar20/canciones.htm#Adivinanzas● <i>Diccionario de la R.A.E.:</i> http://buscon.rae.es/drael/
Imágenes e iconos	<ul style="list-style-type: none">● Galería de imágenes de Microsoft
Software	<ul style="list-style-type: none">● Procesador de textos y creador de pdf.: OpenOffice 3.0● Composición de la mi WebQuest: Nvu● Tratamiento de Imágenes: Microsoft PhotpDraw 2.

